



Wes-Kaapse
Regering

Onderwys

GRAAD: 4
VAK: NATUURWETENSKAPPE EN TEGNOLOGIE

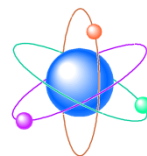
KWARTAAL EEN
FORMELE ASSESSERINGSTAAK (FAT) 2

Naam: _____

Klas: _____ Datum: _____

Skool: _____ Onderwyser: _____

FAT	Aktiwiteit/Vorm	Leerder se punt	Leerder %
2.	Toets		
TOTAAL		20	



Skryf jou naam hier: _____

Klas: _____



Instruksies

1. Beantwoord AL DIE vrae op die vraestel.
2. Skryf met 'n blou pen asseblief.
3. Alle sketse moet in potlood gedoen word.

Vraag 1

Lees elke vraag hieronder en omkring die letter A, B, C of D wat die korrekte antwoord bevat.

- 1.1 Die hoof funksie van 'n vis se vinne is om die vis te help ...
- A. asemhaal
 - B. voortplant
 - C. sien
 - D. beweeg.
- (1)
- 1.2 Watter woord hieronder is 'n voorbeeld van 'n lewensproses?
- A. Kamouflering
 - B. Migrasie
 - C. Beweging
 - D. Verkleuring
- (1)
- 1.3 Kies uit die volgordes hieronder, die korrekte opeenvolging van die stadiums in 'n plant se lewensiklus.
- A. Jong plant → saad → volwasse plant
 - B. Saad → volwasse plant → jong plant
 - C. Volwasse plant → jong plant → saad
 - D. Saad → jong plant → volwasse plant
- (1)
- Kies die korrekte benodigdhede vir 'n plant om te oorleef.
- 1.4
- A. Water, lug en sonlig
 - B. Lug, klippe en sonlig
 - C. Kos, grond en klippe
 - D. Klippe, water en kos.
- (1)
- (4)

Vraag 2

Pas die woord in Kolom A by die korrekte stelling in Kolom B.

Trek 'n lyn om die korrekte woord in Kolom A met die stelling in Kolom B te verbind.

KOLOM A
2.1 Habitat
2.2 Uitskeiding
2.3 Ontkieming
2.4 Voortplanting

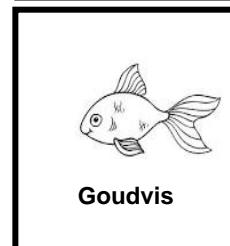
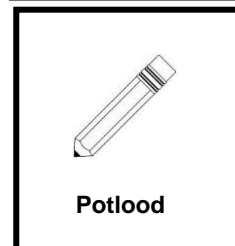
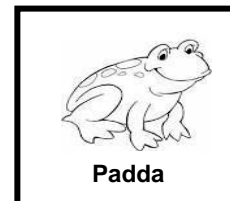
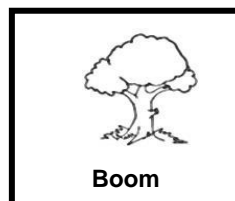
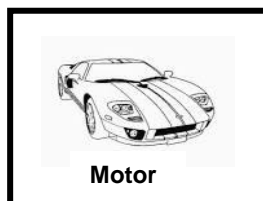
KOLOM B
A. 'n Plant begin groei uit 'n saad.
B. Om nuwe plante of diere te vorm.
C. Leef en groei in 'n gebied waar iets oorspronklik vandaan kom.
D. Die plek waar 'n plant of 'n dier leef.
E. Raak ontslae van liggaamlike afvalstowwe.

(4)

Vraag 3

Sorteer die volgende ses voorwerpe in lewende en nie-lewende voorwerpe.

Voltooi die onderstaande tabel deur die naam van elke voorwerp in die toepaslike kolom neer te skryf.

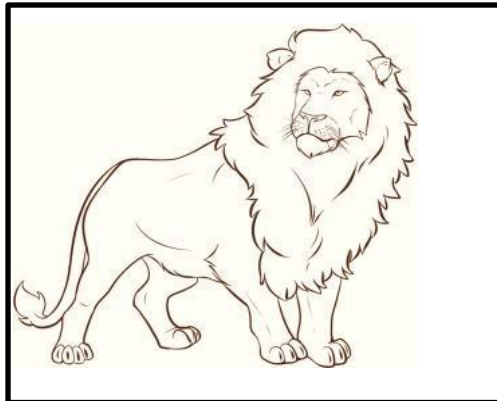


LEWENDE VOORWERPE	NIE-LEWENDE VOORWERPE

(3)

Vraag 4

Die diagram stel 'n volgroeide leeu voor.



Beskryf, in twee volsinne, die natuurlike omgewing van die leeu.
Skryf jou sinne hieronder neer.

.....

.....

.....

.....

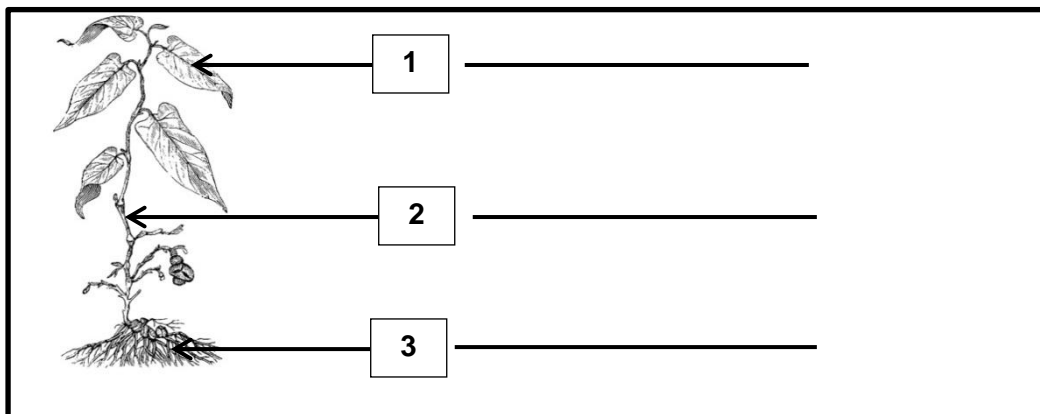
.....

.....

(2)

Vraag 5

Identifiseer die verskillende dele van die plant deur die byskrifte 1 – 3 neer te skryf.



(3)

Vraag 6

6.1 Jy het hierdie kwartaal van verskeie soorte wilde diere geleer.

Ontwerp en teken 'n eenvoudige struktuur van 'n skuiling wat vir 'n wilde dier van jou keuse in die natuurlike omgewing gebruik kan word.

Jou skets moet die volgende byskrifte hê:

- die tipe materiale wat vir elke komponent gebruik gaan word
- dak en
- die opening vir die dier om die skuiling binne te gaan.

(3)

Maak jou skets hieronder.

Naam van die dier wat jy gekies het. _____

6.2 Gee die redes waarom jy die spesifieke materiaal gekies het om die skuiling te bou. (1)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

(4)



Totaal: 20 Punte

WKOD NWT
Graad 4 Kwartaal 1 – Maart

MEMORANDUM

1. 1.1 D - beweeg ✓
1.2 C – beweging ✓
1.3 D - saad → jong plant → volwasse plant ✓
1.4 A - Water, lug en sonlig. ✓ (4)
-

2. 2.1 D ✓
2.2 E ✓
2.3 A ✓
2.4 B ✓ (4)
-

3. Gee 'n halwe punt vir elke inskrywing:

Lewende voorwerpe	Nie-lewende voorwerpe
Boom ✓	Motorkar ✓
Padda ✓	Potlood ✓
Goudvis ✓	Rekenaar ✓

(3)

4. Enige twee van die volgende: ✓ ✓
Droë graslande; savannas; dik bosse; hoë gras gebiede; oop bosagtige gebiede (2)
-

5. 1 = blaar of blare ✓
2 = Stingel ✓
3 = Wortel ✓ (3)
-

6.
6.1 Ken punte toe as volg:

Skuiling is geskik vir die dier ✓
Geskikte materiaal is geïdentifiseer ✓
Dak en opening korrek benoem ✓ (3)
- 6.2 Materiaal is geredelik beskikbaar ✓
Materiaal is waterdig en
Materiaal is sterk of enige ander korrekte antwoord (1)
-

TOTAAL **(20)**

UITEENSETTING VAN PUNT-GEWIGTE VIR GRAAD 4 Maart TOETS

	Onderwerp	Kognitiewe vlakke			Onderrig tyd in weke	Voorgestelde punte toekenning	Tyd
		Laag ±50%	Middel ±35%	Hoog ±15%			
Kwartaal 1 Lewe en lewende dinge en	Lewende en nie-lewende dinge	5	3		2	8	40 Minute
	Strukture van plante en diere	3	1		2 ½	4	
	Wat plante nodig het om te groei		1		1	1	
	Habitatte van diere	1	2		2	3	
	Strukture vir diere skuilings			4	2 ½	4	
	Totaal	9 punte	7 punte	4 punte	10	20	